

## Pravidla SOFTRAGBÍČKA pro školní hřiště Litvínovská

1. Oficiální mezitřídní zápasy se hrají na školním hřišti v počtu 6+1 (*nestřídá se*)
2. Hraje se s klasickou šiškou na rugby
3. Hrací doba je 2 x 10 minut (*úvodní výhoz začíná vylosovaný tým*)
4. Po poločasu si soupeři střídají strany (*úvodní výhoz má druhý tým*)
5. Účelem hry je vhodit soupeři branku (*šiška musí dopadnout na zem až za brankovou čarou, jinak gól nemůže být uznán*)
6. Vstřelení branky nemusí být jen hodem, ale lze využít i odbíjení paží nebo pažemi stejně jako u volejbalu nebo i upažením přes brankovou čáru se šiškou v ruce
7. Po gólu se rozehrává z poloviny hřiště družstvo, které obdrželo branku
8. Hra hlavou a je zakázána (*z místa přestupku rozehrávají soupeři*)
9. Se šiškou se nesmějí dělat kroky (*z místa přestupku rozehrávají soupeři*)
10. Šiška nesmí spadnout ve hřišti na zem (*z místa přestupku rozehrávají soupeři*)
11. Rozehrání musí být:
  - vždy **jen dozadu** směrem k vlastní brance (**1. přihrávka „zpět“ je vždy „volná“**, brání se až hráč, který přijme rozehrávku)
  - **šiška se musí předávat hodem**, nikoliv z ruky do ruky (*z místa přestupku rozehrávají soupeři*)
12. Po chycení šišky ve statické pozici (*ve stojí*) lze dělat se šiškou pouze nárok jednou nohou všemi směry a druhá musí být v jednom bodě pevně na zemi (*košíkářský pivot*)
13. Při přebírání šišky za běhu je povolen pouze „brzdící dvojtakt“
14. Náraz šišky o konstrukci branky a následné chycení ze vzduchu bez dopadu na zem ve hřišti, hra volně pokračuje
15. Šiška se může **držet max. 5 sekund** (*z místa přestupku rozehrávají soupeři*)

16. Poskoky na místě se šiškou v ruce jsou povoleny, ale hráč se nesmí prokazatelně posunout z místa
17. Vyhození šišky mimo oplocení přes podélnou stranu hřiště rozehrává neproviněné družstvo ze žluté podélné čáry nejbližší místa přehození – autu
18. Dopad šišky v brankovišti:
  - po teči brankáře či útočníka rozehrává brankář uvnitř brankoviště
  - po teči obránce rozehrávají útočníci z hranice brankoviště ve hřišti, které je nejbližší od přestupku (*ne z postranní brankové čáry*)
19. Po vhození šišky do dřevěného ohrazení za brankou od útočníka či brankáře rozehrává brankář
20. Po vhození šišky do dřevěného ohrazení za brankou od obránce rozehrává útočník z rohu hřiště
21. Při házení z rohu hřiště musí hráč stát tak, že má roh hřiště mezi nohama (*aby se to nemohlo posuzovat jako rozehrávka dopředu*)
22. Přehození šišky za čelní stěnu (*za brankou*) stejné pravidlo jako při vhození šišky do dřevěného ohrazení
23. Brankář může jako jediný **rozehrávat, stojí-li uvnitř brankoviště, směrem k soupeřově brance**, ale jen v prostoru vlastní poloviny! Při hodu přes „půl“, z místa přehození půlící čáry rozehrává soupeř
24. Brankář v brankovišti může dělat kroky, ale šišku ve hře **nesmí držet déle než 5 sekund** stejně jako hráči v poli (*překročí-li časový limit z brankoviště nejbližší přestupku, rozehrávají soupeři, ale ne z postranní brankové čáry*)
25. Na brankáře mimo brankoviště se vztahují veškerá pravidla jako na řadové hráče v poli
26. **Mrtvý míč:** jestliže při výskoku v boji o šišku chytí současně protihráči šišku najednou a po dopadu na zem ji oba nadále pevně drží, hra se přerušuje a následuje **rozhoz v místě přerušování** nebo se rozhoz posune na hranici brankoviště, je-li takto šiška takto chycena uvnitř brankoviště

27. Faul:

- úmyslné vhození šišky na soupeře
- dotyk soupeře, který má šišku ve své moci (**brání se pouze pozičně, bez kontaktu!**)
- dotyk šišky, kterou má pod kontrolou soupeř
- zabránění příjmu 1. volné přihrávky po rozehrávání (*zvláštní forma faulu* (**rozehrávka se vždy posouvá o 7 m blíže k brance soupeře, nejbliže však na hranici brankoviště**))

28. Hrubý faul:

- podkopnutí či povalení soupeře na zem
- úmyslné naražení do soupeře
- strčení do soupeře
- fyzický útok na hráče
- přidržení soupeře

29. Hrubé přestupky:

- úmyslné kopnutí do šišky ve hře i po přerušení hry
- verbální atak na kohokoliv (*zvláštní forma hrubého faulu*)

*Za porušení pravidel 28. a 29. následuje vždy 7m hod – brankař musí stát na brankové čáře*