

Pravidla a herní systém školní ligy SSŠVT v kopané

1. Všechny zápasy se uskuteční na školním hřišti.
2. Max. počet hráčů na soupisce je vždy 7 libovolných studentů z každé třídy na zápas. Min. počet zapsaných hráčů je 5.
3. Začátek zápasu je nejpozději 5 minut po zazvonění na vyučovací hodinu.
4. Hraje se **2×15 min.** hrubého času a systémem **4+1** hráčů v poli.
(náhradníci stojí vedle domácí branky a do hry nezasahují - **přidrží se branky z boku**).
5. Zasáhne-li náhradník aktivně do hry, následuje penalta.
6. Hraje se bez autů a bez ofsajdů, jen vypadne-li míč za oplocení, rozehrávají soupeři výkopem z nejbližšího bodu ze žluté čáry, kde míč opustil hřiště.
7. Opustí-li míč hrací plochu za brankou a poslední se míče dotknul útočník, rozehrává brankář libovolným způsobem, v případě teče obránce, z rohu žluté lajny vykopává útočník.
8. Zůstane-li míč na síti branky, vyhazuje míč brankář od branky, ať jej tam tečuje kdokoliv.
9. Brankoviště tvoří žlutý plný půlkruh u brány.
10. Výhoz brankáře: rukou na svoji půli, odkop nohou případně o zem vlastní půle rukou kamkoliv.
11. Penalta: z přerušované čáry „červená x přerušovaná žlutá“.
12. Hrubý faul: vyloučen do konce zápasu a na následující oficiální zápas (*nelze nahradit ze střídačky*).
13. Přísný **zákaz špuntů!** (*Ideální obuv na umělku jsou turfy*).
14. Je zakázáno při hře **držet se pevně oplocení**, opírání je dovoleno, ale prsty se hráč nesmí za plot držet („zaháčkovat“).